

Jeune pyromancien

{1}{R}

Créature : humain et shaman

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeune pyromancien

{1}{R}

Créature : humain et shaman

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeune pyromancien

{1}{R}

Créature : humain et shaman

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeune pyromancien

{1}{R}

Créature : humain et shaman

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, créez un jeton de créature 1/1 rouge Élémental.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast