

Assassin enivré par la tuerie

{1}{B}



Créature : humain et assassin

Contact mortel

Emportement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assassin enivré par la tuerie

{1}{B}



Créature : humain et assassin

Contact mortel

Emportement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assassin enivré par la tuerie

{1}{B}



Créature : humain et assassin

Contact mortel

Emportement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assassin enivré par la tuerie

{1}{B}



Créature : humain et assassin

Contact mortel

Emportement (Vous pouvez faire arriver cette créature sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. Elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.)

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast