

Justice expéditive

{W}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative et le lien de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Justice expéditive

{W}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative et le lien de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Justice expéditive

{W}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative et le lien de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Justice expéditive

{W}



Éphémère

Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée gagne +1/+0 et acquiert l'initiative et le lien de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast