

Jeu d'esprits

{3}{U}{U}



Enchantement

Au début de votre entretien, si vous avez au moins 200 cartes dans votre bibliothèque, vous gagnez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeu d'esprits

{3}{U}{U}



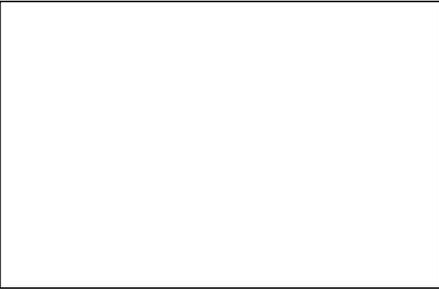
Enchantement

Au début de votre entretien, si vous avez au moins 200 cartes dans votre bibliothèque, vous gagnez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeu d'esprits

{3}{U}{U}



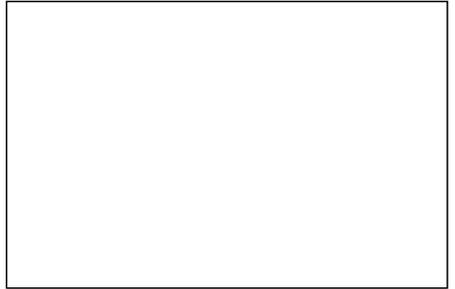
Enchantement

Au début de votre entretien, si vous avez au moins 200 cartes dans votre bibliothèque, vous gagnez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jeu d'esprits

{3}{U}{U}



Enchantement

Au début de votre entretien, si vous avez au moins 200 cartes dans votre bibliothèque, vous gagnez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast