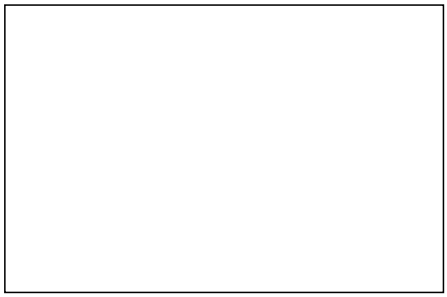
Sanglier piedesilex {1}{G}



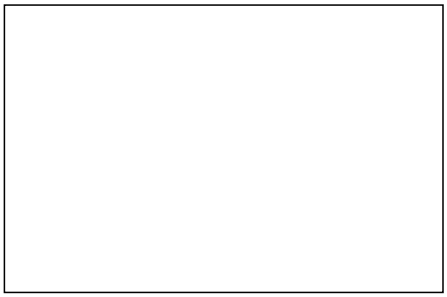
Créature : sanglier

Le Sanglier piedesilek gagne +1/+1 tant que vous contrôlez une montagne.
{R} : Le Sanglier piedesilek acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. (Il peut attaquer et {T} ce tour-ci.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier piedesilex {1}{G}



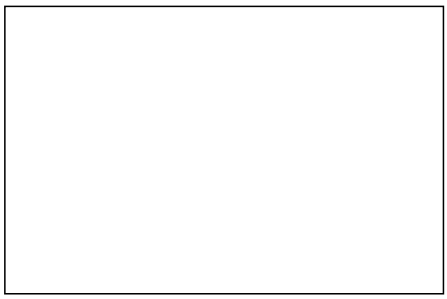
Créature : sanglier

Le Sanglier piedesilek gagne +1/+1 tant que vous contrôlez une montagne.
{R} : Le Sanglier piedesilek acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. (Il peut attaquer et {T} ce tour-ci.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier piedesilex {1}{G}



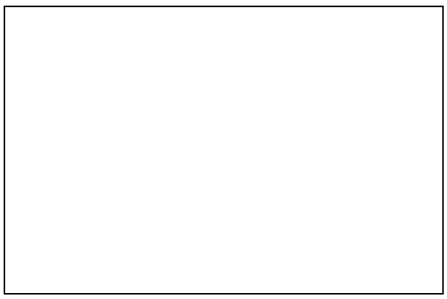
Créature : sanglier

Le Sanglier piedesilek gagne +1/+1 tant que vous contrôlez une montagne.
{R} : Le Sanglier piedesilek acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. (Il peut attaquer et {T} ce tour-ci.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier piedesilex {1}{G}



Créature : sanglier

Le Sanglier piedesilek gagne +1/+1 tant que vous contrôlez une montagne.
{R} : Le Sanglier piedesilek acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. (Il peut attaquer et {T} ce tour-ci.)

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast