

Anneau de Xathrid

{2}



Artefact : équipement

{2} : Régénérez une créature équipée. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est noire.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Anneau de Xathrid

{2}



Artefact : équipement

{2} : Régénérez une créature équipée. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est noire.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Anneau de Xathrid

{2}



Artefact : équipement

{2} : Régénérez une créature équipée. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est noire.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Anneau de Xathrid

{2}



Artefact : équipement

{2} : Régénérez une créature équipée. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est noire.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast