

Anneau de l'île d'Evos

{2}



Artefact : équipement

{2} : Une créature équipée acquiert la défense talismanique jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

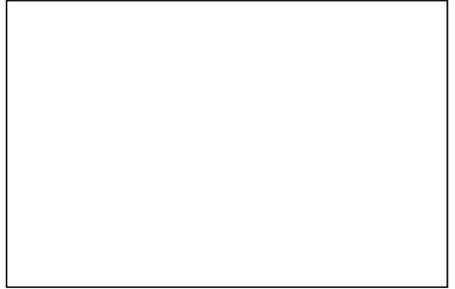
Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est bleue.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Anneau de l'île d'Evos

{2}



Artefact : équipement

{2} : Une créature équipée acquiert la défense talismanique jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est bleue.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Anneau de l'île d'Evos

{2}



Artefact : équipement

{2} : Une créature équipée acquiert la défense talismanique jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

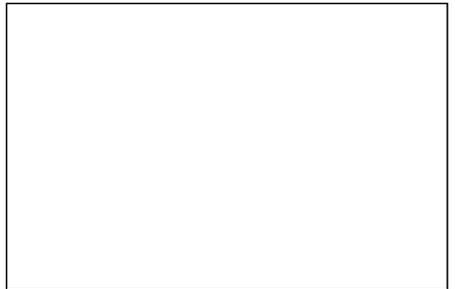
Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est bleue.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Anneau de l'île d'Evos

{2}



Artefact : équipement

{2} : Une créature équipée acquiert la défense talismanique jusqu'à la fin du tour. (Elle ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

Au début de votre entretien, mettez un marqueur +1/+1 sur la créature équipée si elle est bleue.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast