Contrebandier néphalien {U}

Créature : humain et gredin

{3}{U}, {T} : Exilez une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Contrebandier néphalien {U}

Créature : humain et gredin

{3}{U}, {T} : Exilez une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Contrebandier néphalien {U}

Créature : humain et gredin

{3}{U}, {T} : Exilez une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Contrebandier néphalien {U}

Créature : humain et gredin

{3}{U}, {T} : Exilez une autre créature ciblée que vous contrôlez, puis renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast