Attaque furtive

{3}{R}

Enchantement

{R} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature de votre main. Cette créature acquiert la célérité. Sacrifiez cette créature au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Attaque furtive

{3}{R}

Enchantement

{R} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature de votre main. Cette créature acquiert la célérité. Sacrifiez cette créature au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Attaque furtive

{3}{R}

Enchantement

{R} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature de votre main. Cette créature acquiert la célérité. Sacrifiez cette créature au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Attaque furtive

{3}{R}

Enchantement

{R} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature de votre main. Cette créature acquiert la célérité. Sacrifiez cette créature au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast