Venser le Séjourneur	{3}{W}{U}	Venser le Séjourneur	{3}{W}{L
Planeswalker légendaire : Venser		Planeswalker légendaire : Venser	
{+2} : Exilez un permanent ciblé qu Renvoyez-le sur le champ de batai	· I	{+2} : Exilez un permanent ciblé que Renvoyez-le sur le champ de bataill	•
au début de la prochaine étape de		au début de la prochaine étape de f	
·			
{-1}: Les créatures ne peuvent pas	bloquer ce tour-ci.	{-1} : Les créatures ne peuvent pas	bloquer ce tour-ci.
{-8} : Vous gagnez un emblème ave	ec « À chaque fois que	{-8} : Vous gagnez un emblème ave	ec « À chaque fois que
vous lancez un sort, exilez un perm	nanent ciblé. »	vous lancez un sort, exilez un perma	anent ciblé. »
	3/		3/
Magic the Gathering - Wizards of the Coas		Magic the Gathering - Wizards of the Coas	
magic the Gathering - Wizards of the Coas		iviagic the Gathering - Wizards of the Coas	t

Venser le Séjourneur	{3}{W}{U}
Planeswalker légendaire : Venser	
{+2} : Exilez un permanent ciblé que vous po	
Renvoyez-le sur le champ de bataille sous vi au début de la prochaine étape de fin.	otre controle
{-1} : Les créatures ne peuvent pas bloquer o	ce tour-ci
{-8}: Vous gagnez un emblème avec « À ch vous lancez un sort, exilez un permanent cib	
Toda landez an est, oxiloz un pomianom old	
	3/
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3/

Venser le Séjourneur	{3}{W}{U
Planeswalker légendaire : Venser	
{+2}: Exilez un permanent ciblé que vo Renvoyez-le sur le champ de bataille s au début de la prochaine étape de fin.	•
{-1}: Les créatures ne peuvent pas blo	oquer ce tour-ci.
{-8}: Vous gagnez un emblème avec « vous lancez un sort, exilez un permane	

{3}{W}{U}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast