

Hiérarche loxodon

{2}{G}{W}

Créature : éléphant et clerc

Quand le Hiérarche loxodon arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 4 points de vie.

{G}{W}, sacrifiez le Hiérarche loxodon : Régénérez chaque créature que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hiérarche loxodon

{2}{G}{W}

Créature : éléphant et clerc

Quand le Hiérarche loxodon arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 4 points de vie.

{G}{W}, sacrifiez le Hiérarche loxodon : Régénérez chaque créature que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hiérarche loxodon

{2}{G}{W}

Créature : éléphant et clerc

Quand le Hiérarche loxodon arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 4 points de vie.

{G}{W}, sacrifiez le Hiérarche loxodon : Régénérez chaque créature que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hiérarche loxodon

{2}{G}{W}

Créature : éléphant et clerc

Quand le Hiérarche loxodon arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 4 points de vie.

{G}{W}, sacrifiez le Hiérarche loxodon : Régénérez chaque créature que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast