

Garruk, chasseur primordial

{2}{G}{G}{G}

Planeswalker : Garruk

{+1} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

{-3} : Piochez un nombre de cartes égal à la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

{-6} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 6/6 verte Guivre pour chaque terrain que vous contrôlez.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garruk, chasseur primordial

{2}{G}{G}{G}

Planeswalker : Garruk

{+1} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

{-3} : Piochez un nombre de cartes égal à la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

{-6} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 6/6 verte Guivre pour chaque terrain que vous contrôlez.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garruk, chasseur primordial

{2}{G}{G}{G}

Planeswalker : Garruk

{+1} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

{-3} : Piochez un nombre de cartes égal à la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

{-6} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 6/6 verte Guivre pour chaque terrain que vous contrôlez.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Garruk, chasseur primordial

{2}{G}{G}{G}

Planeswalker : Garruk

{+1} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

{-3} : Piochez un nombre de cartes égal à la force la plus élevée parmi les créatures que vous contrôlez.

{-6} : Mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 6/6 verte Guivre pour chaque terrain que vous contrôlez.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast