Grand abolisseur {W}{W}

Créature : humain et clerc

Pendant votre tour, vos adversaires ne peuvent pas lancer de sorts ou activer les capacités des artefacts, des créatures ou des enchantements.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand abolisseur {W}{W}

Créature : humain et clerc

Pendant votre tour, vos adversaires ne peuvent pas lancer de sorts ou activer les capacités des artefacts, des créatures ou des enchantements.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand abolisseur {W}{W}

Créature : humain et clerc

Pendant votre tour, vos adversaires ne peuvent pas lancer de sorts ou activer les capacités des artefacts, des créatures ou des enchantements.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand abolisseur {W}{W}

Créature : humain et clerc

Pendant votre tour, vos adversaires ne peuvent pas lancer de sorts ou activer les capacités des artefacts, des créatures ou des enchantements.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast