

Pincecrâne {1}



Artefact : équipement
La créature équipée gagne +1/-1.
À chaque fois que la créature équipée meurt, piochez deux cartes.
Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pincecrâne {1}



Artefact : équipement
La créature équipée gagne +1/-1.
À chaque fois que la créature équipée meurt, piochez deux cartes.
Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pincecrâne {1}



Artefact : équipement
La créature équipée gagne +1/-1.
À chaque fois que la créature équipée meurt, piochez deux cartes.
Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pincecrâne {1}



Artefact : équipement
La créature équipée gagne +1/-1.
À chaque fois que la créature équipée meurt, piochez deux cartes.
Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast