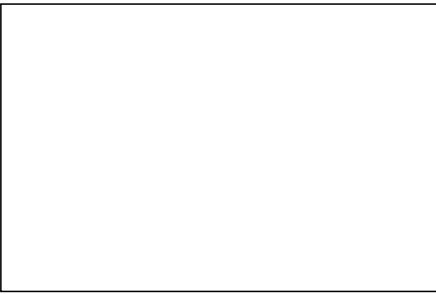


Heaume du champion

{3}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +2/+2.

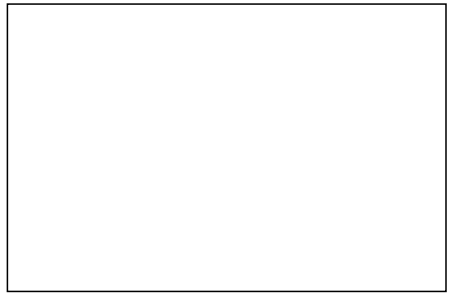
Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la défense talismanique.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heaume du champion

{3}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +2/+2.

Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la défense talismanique.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heaume du champion

{3}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +2/+2.

Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la défense talismanique.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heaume du champion

{3}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +2/+2.

Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la défense talismanique.

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast