Heaume du champion	{3}	ĺ.	Heaume du champion	{3}
Artefact : équipement La créature équipée gagne +2/+2. Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la défense talismanique. Équipement {1}			Artefact : équipement La créature équipée gagne +2/+2. Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la défense talismanique. Équipement {1}	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast			Magic the Gathering - Wizards of the Coast	
Heaume du champion	{3}		Heaume du champion	{3}

Heaume du champion	{3}
Artefact : équipement	
La créature équipée gagne +2/+2.	
Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la défense talismanique.	
Équipement {1}	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Heaume du champion	{3}
Artefact : équipement	
La créature équipée gagne +2/+2. Tant que la créature équipée est légendaire, elle a la	
défense talismanique.	
Équipement {1}	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	