

Croissance mutagénique

{GP}



Éphémère

{{GP} peut être payé au choix avec {G} ou 2 points de vie.)

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Croissance mutagénique

{GP}



Éphémère

{{GP} peut être payé au choix avec {G} ou 2 points de vie.)

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Croissance mutagénique

{GP}



Éphémère

{{GP} peut être payé au choix avec {G} ou 2 points de vie.)

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Croissance mutagénique

{GP}



Éphémère

{{GP} peut être payé au choix avec {G} ou 2 points de vie.)

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast