

Non-vie phyrexiane

{2}{W}



Enchantement

Vous ne perdez pas la partie parce que vous avez 0 point de vie ou moins.

Tant que vous avez 0 point de vie ou moins, toutes les blessures vous sont infligées comme si leur source avait l'infection. (Les blessures vous sont infligées sous la forme de marqueurs « poison ».)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Non-vie phyrexiane

{2}{W}



Enchantement

Vous ne perdez pas la partie parce que vous avez 0 point de vie ou moins.

Tant que vous avez 0 point de vie ou moins, toutes les blessures vous sont infligées comme si leur source avait l'infection. (Les blessures vous sont infligées sous la forme de marqueurs « poison ».)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Non-vie phyrexiane

{2}{W}



Enchantement

Vous ne perdez pas la partie parce que vous avez 0 point de vie ou moins.

Tant que vous avez 0 point de vie ou moins, toutes les blessures vous sont infligées comme si leur source avait l'infection. (Les blessures vous sont infligées sous la forme de marqueurs « poison ».)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Non-vie phyrexiane

{2}{W}



Enchantement

Vous ne perdez pas la partie parce que vous avez 0 point de vie ou moins.

Tant que vous avez 0 point de vie ou moins, toutes les blessures vous sont infligées comme si leur source avait l'infection. (Les blessures vous sont infligées sous la forme de marqueurs « poison ».)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast