


Karn libéré {7}




Planeswalker légendaire : Karn  
{+4} : Le joueur ciblé exile une carte de sa main.  
{-3} : Exilez le permanent ciblé.  
{-14} : Recommencez la partie en laissant en exil toutes les cartes de permanent non-aura exilées avec Karn libéré. Puis mettez ces cartes sur le champ de bataille sous votre contrôle.

6/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karn libéré {7}




Planeswalker légendaire : Karn  
{+4} : Le joueur ciblé exile une carte de sa main.  
{-3} : Exilez le permanent ciblé.  
{-14} : Recommencez la partie en laissant en exil toutes les cartes de permanent non-aura exilées avec Karn libéré. Puis mettez ces cartes sur le champ de bataille sous votre contrôle.

6/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karn libéré {7}




Planeswalker légendaire : Karn  
{+4} : Le joueur ciblé exile une carte de sa main.  
{-3} : Exilez le permanent ciblé.  
{-14} : Recommencez la partie en laissant en exil toutes les cartes de permanent non-aura exilées avec Karn libéré. Puis mettez ces cartes sur le champ de bataille sous votre contrôle.

6/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karn libéré {7}



Planeswalker légendaire : Karn  
{+4} : Le joueur ciblé exile une carte de sa main.  
{-3} : Exilez le permanent ciblé.  
{-14} : Recommencez la partie en laissant en exil toutes les cartes de permanent non-aura exilées avec Karn libéré. Puis mettez ces cartes sur le champ de bataille sous votre contrôle.

6/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast