

Morphelin {3}{U}{U}

Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.  
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.  
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morphelin {3}{U}{U}

Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.  
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.  
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morphelin {3}{U}{U}

Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.  
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.  
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morphelin {3}{U}{U}

Créature : changeforme

{U} : Dégagez le Morphelin.  
{U} : Le Morphelin acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.  
{U} : Le Morphelin acquiert le linceul jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.  
{1} : Le Morphelin gagne -1/+1 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast