

Survie du plus apte

{1}{G}



Enchantement

{G}, défaussez-vous d'une carte de créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature, révéléz-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Survie du plus apte

{1}{G}



Enchantement

{G}, défaussez-vous d'une carte de créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature, révéléz-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Survie du plus apte

{1}{G}



Enchantement

{G}, défaussez-vous d'une carte de créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature, révéléz-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Survie du plus apte

{1}{G}



Enchantement

{G}, défaussez-vous d'une carte de créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature, révéléz-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast