

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez une créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez une créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez une créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez une créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez cette carte sur le champ de bataille sous le contrôle de son propriétaire avec un marqueur +1/+1 sur elle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast