

Ezuri, chef renégat

{1}{G}{G}



Créature légendaire : elfe et guerrier

{G} : Régénérez un autre elfe ciblé.

{2}{G}{G}{G} : Les créatures Elfe que vous contrôlez gagnent +3/+3 et acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ezuri, chef renégat

{1}{G}{G}



Créature légendaire : elfe et guerrier

{G} : Régénérez un autre elfe ciblé.

{2}{G}{G}{G} : Les créatures Elfe que vous contrôlez gagnent +3/+3 et acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ezuri, chef renégat

{1}{G}{G}



Créature légendaire : elfe et guerrier

{G} : Régénérez un autre elfe ciblé.

{2}{G}{G}{G} : Les créatures Elfe que vous contrôlez gagnent +3/+3 et acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ezuri, chef renégat

{1}{G}{G}



Créature légendaire : elfe et guerrier

{G} : Régénérez un autre elfe ciblé.

{2}{G}{G}{G} : Les créatures Elfe que vous contrôlez gagnent +3/+3 et acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast