

Elsbeth Tirel {3}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Elspeth

{+2} : Vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez

{-2} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-5} : Détruisez tous les autres permanents excepté les terrains et les jetons.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elsbeth Tirel {3}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Elspeth

{+2} : Vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez

{-2} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-5} : Détruisez tous les autres permanents excepté les terrains et les jetons.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elsbeth Tirel {3}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Elspeth

{+2} : Vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez

{-2} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-5} : Détruisez tous les autres permanents excepté les terrains et les jetons.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elsbeth Tirel {3}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Elspeth

{+2} : Vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez

{-2} : Créez trois jetons de créature 1/1 blanche Soldat.

{-5} : Détruisez tous les autres permanents excepté les terrains et les jetons.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast