

Ange de platine

{7}

Créature-artefact : ange

Vol

Vous ne pouvez pas perdre la partie et vos adversaires ne peuvent pas la gagner.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange de platine

{7}

Créature-artefact : ange

Vol

Vous ne pouvez pas perdre la partie et vos adversaires ne peuvent pas la gagner.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange de platine

{7}

Créature-artefact : ange

Vol

Vous ne pouvez pas perdre la partie et vos adversaires ne peuvent pas la gagner.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange de platine

{7}

Créature-artefact : ange

Vol

Vous ne pouvez pas perdre la partie et vos adversaires ne peuvent pas la gagner.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast