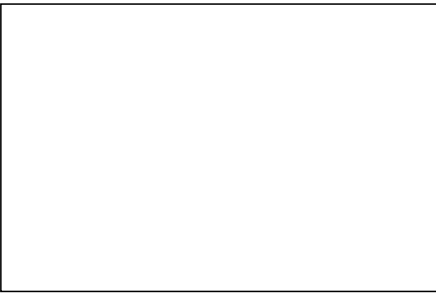


Conscription eldrazi

{8}



Enchantement tribal : eldrazi et aura

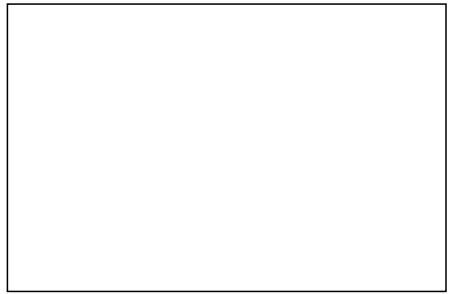
Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +10/+10 et a le piétinement et annihileur 2. (À chaque fois qu'elle attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Conscription eldrazi

{8}



Enchantement tribal : eldrazi et aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +10/+10 et a le piétinement et annihileur 2. (À chaque fois qu'elle attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Conscription eldrazi

{8}



Enchantement tribal : eldrazi et aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +10/+10 et a le piétinement et annihileur 2. (À chaque fois qu'elle attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Conscription eldrazi

{8}



Enchantement tribal : eldrazi et aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +10/+10 et a le piétinement et annihileur 2. (À chaque fois qu'elle attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast