

Piège à idole de pierre

{5}{R}

Éphémère : piège

Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque créature attaquante.

Créez un jeton de créature-artefact 6/12 incolore

Construction avec le piétinement. Exilez-le au début de votre prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à idole de pierre

{5}{R}

Éphémère : piège

Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque créature attaquante.

Créez un jeton de créature-artefact 6/12 incolore

Construction avec le piétinement. Exilez-le au début de votre prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à idole de pierre

{5}{R}

Éphémère : piège

Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque créature attaquante.

Créez un jeton de créature-artefact 6/12 incolore

Construction avec le piétinement. Exilez-le au début de votre prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à idole de pierre

{5}{R}

Éphémère : piège

Ce sort coûte {1} de moins à lancer pour chaque créature attaquante.

Créez un jeton de créature-artefact 6/12 incolore

Construction avec le piétinement. Exilez-le au début de votre prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast