

Piège à réfraction

{3}{W}

Éphémère : piège

Si un adversaire a lancé un sort d'éphémère ou de rituel rouge ce tour-ci, vous pouvez payer {W} à la place du coût de mana de ce sort.

Prévenez, ce tour-ci, les prochaines 3 blessures qu'une source de votre choix infligerait à vous et/ou à des permanents que vous contrôlez. Si des blessures sont prévenues de cette manière, le Piège à réfraction inflige autant de blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à réfraction

{3}{W}

Éphémère : piège

Si un adversaire a lancé un sort d'éphémère ou de rituel rouge ce tour-ci, vous pouvez payer {W} à la place du coût de mana de ce sort.

Prévenez, ce tour-ci, les prochaines 3 blessures qu'une source de votre choix infligerait à vous et/ou à des permanents que vous contrôlez. Si des blessures sont prévenues de cette manière, le Piège à réfraction inflige autant de blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à réfraction

{3}{W}

Éphémère : piège

Si un adversaire a lancé un sort d'éphémère ou de rituel rouge ce tour-ci, vous pouvez payer {W} à la place du coût de mana de ce sort.

Prévenez, ce tour-ci, les prochaines 3 blessures qu'une source de votre choix infligerait à vous et/ou à des permanents que vous contrôlez. Si des blessures sont prévenues de cette manière, le Piège à réfraction inflige autant de blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à réfraction

{3}{W}

Éphémère : piège

Si un adversaire a lancé un sort d'éphémère ou de rituel rouge ce tour-ci, vous pouvez payer {W} à la place du coût de mana de ce sort.

Prévenez, ce tour-ci, les prochaines 3 blessures qu'une source de votre choix infligerait à vous et/ou à des permanents que vous contrôlez. Si des blessures sont prévenues de cette manière, le Piège à réfraction inflige autant de blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast