

Quête de la Relique sacrée

{W}



Enchantement

À chaque fois que vous lancez un sort de créature, vous pouvez mettre un marqueur « quête » sur la Quête de la Relique sacrée.

Retirez cinq marqueurs « quête » de la Quête de la Relique sacrée et sacrifiez-la : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'équipement, mettez-la sur le champ de bataille, attachez-la à une créature que vous contrôlez, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Quête de la Relique sacrée

{W}



Enchantement

À chaque fois que vous lancez un sort de créature, vous pouvez mettre un marqueur « quête » sur la Quête de la Relique sacrée.

Retirez cinq marqueurs « quête » de la Quête de la Relique sacrée et sacrifiez-la : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'équipement, mettez-la sur le champ de bataille, attachez-la à une créature que vous contrôlez, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Quête de la Relique sacrée

{W}



Enchantement

À chaque fois que vous lancez un sort de créature, vous pouvez mettre un marqueur « quête » sur la Quête de la Relique sacrée.

Retirez cinq marqueurs « quête » de la Quête de la Relique sacrée et sacrifiez-la : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'équipement, mettez-la sur le champ de bataille, attachez-la à une créature que vous contrôlez, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Quête de la Relique sacrée

{W}



Enchantement

À chaque fois que vous lancez un sort de créature, vous pouvez mettre un marqueur « quête » sur la Quête de la Relique sacrée.

Retirez cinq marqueurs « quête » de la Quête de la Relique sacrée et sacrifiez-la : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'équipement, mettez-la sur le champ de bataille, attachez-la à une créature que vous contrôlez, puis mélangez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast