

Instigateur de terrier

{R}{R}



Créature : goblin et berserker

Double initiative

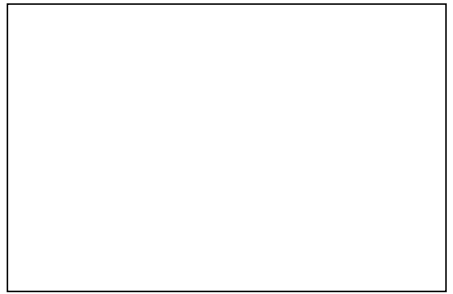
À chaque fois que l'Instigateur de terrier inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature Gobelin de votre main.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Instigateur de terrier

{R}{R}



Créature : goblin et berserker

Double initiative

À chaque fois que l'Instigateur de terrier inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature Gobelin de votre main.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Instigateur de terrier

{R}{R}



Créature : goblin et berserker

Double initiative

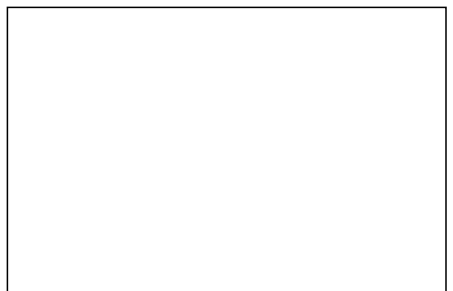
À chaque fois que l'Instigateur de terrier inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature Gobelin de votre main.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Instigateur de terrier

{R}{R}



Créature : goblin et berserker

Double initiative

À chaque fois que l'Instigateur de terrier inflige des blessures à un adversaire, vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de créature Gobelin de votre main.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast