

Géant de pierre

{2}{R}{R}

Créature : géant

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez d'endurance inférieure à la force du Géant de pierre acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. Détruisez cette créature au début de l'étape de fin.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Géant de pierre

{2}{R}{R}

Créature : géant

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez d'endurance inférieure à la force du Géant de pierre acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. Détruisez cette créature au début de l'étape de fin.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Géant de pierre

{2}{R}{R}

Créature : géant

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez d'endurance inférieure à la force du Géant de pierre acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. Détruisez cette créature au début de l'étape de fin.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Géant de pierre

{2}{R}{R}

Créature : géant

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez d'endurance inférieure à la force du Géant de pierre acquiert le vol jusqu'à la fin du tour. Détruisez cette créature au début de l'étape de fin.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast