

Droiture

{W}



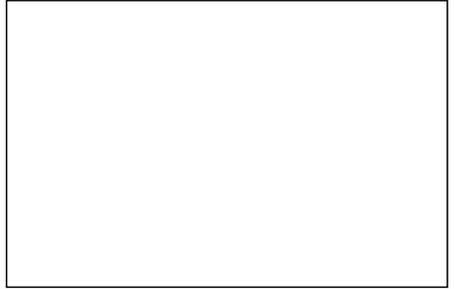
Éphémère

Une créature bloqueuse ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Droiture

{W}



Éphémère

Une créature bloqueuse ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Droiture

{W}



Éphémère

Une créature bloqueuse ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Droiture

{W}



Éphémère

Une créature bloqueuse ciblée gagne +7/+7 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast