

Obélisque d'Alara

{6}

Artefact

{1}{W}, {T} : Vous gagnez 5 points de vie.

{1}{U}, {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

{1}{B}, {T} : Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{1}{R}, {T} : L'Obélisque d'Alara inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

{1}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +4/+4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Obélisque d'Alara

{6}

Artefact

{1}{W}, {T} : Vous gagnez 5 points de vie.

{1}{U}, {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

{1}{B}, {T} : Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{1}{R}, {T} : L'Obélisque d'Alara inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

{1}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +4/+4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Obélisque d'Alara

{6}

Artefact

{1}{W}, {T} : Vous gagnez 5 points de vie.

{1}{U}, {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

{1}{B}, {T} : Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{1}{R}, {T} : L'Obélisque d'Alara inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

{1}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +4/+4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Obélisque d'Alara

{6}

Artefact

{1}{W}, {T} : Vous gagnez 5 points de vie.

{1}{U}, {T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

{1}{B}, {T} : Une créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

{1}{R}, {T} : L'Obélisque d'Alara inflige 3 blessures à une cible, joueur ou planeswalker.

{1}{G}, {T} : Une créature ciblée gagne +4/+4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast