

Ultimatum luminescent

{W}{W}{U}{U}{B}{B}



Rituel

Exilez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Un adversaire sépare ces cartes en deux tas. Vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts de l'une de ces piles. Si vous lancez un sort de cette manière, vous le lancez sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ultimatum luminescent

{W}{W}{U}{U}{B}{B}



Rituel

Exilez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Un adversaire sépare ces cartes en deux tas. Vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts de l'une de ces piles. Si vous lancez un sort de cette manière, vous le lancez sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ultimatum luminescent

{W}{W}{U}{U}{B}{B}



Rituel

Exilez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Un adversaire sépare ces cartes en deux tas. Vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts de l'une de ces piles. Si vous lancez un sort de cette manière, vous le lancez sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ultimatum luminescent

{W}{W}{U}{U}{B}{B}



Rituel

Exilez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Un adversaire sépare ces cartes en deux tas. Vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts de l'une de ces piles. Si vous lancez un sort de cette manière, vous le lancez sans payer son coût de mana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast