Alchimiste ebbecombat {3}{W}{W}

Créature : sangami et clerc

Si une source devait infliger des blessures à un joueur, vous pouvez prévenir X de ces blessures, X étant le nombre de clercs que vous contrôlez.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Alchimiste ebbecombat {3}{W}{W}

Créature : sangami et clerc

Si une source devait infliger des blessures à un joueur, vous pouvez prévenir X de ces blessures, X étant le nombre de clercs que vous contrôlez.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Alchimiste ebbecombat {3}{W}{W}

Créature : sangami et clerc

Si une source devait infliger des blessures à un joueur, vous pouvez prévenir X de ces blessures, X étant le nombre de clercs que vous contrôlez.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Alchimiste ebbecombat {3}{W}{W}

Créature : sangami et clerc

Si une source devait infliger des blessures à un joueur, vous pouvez prévenir X de ces blessures, X étant le nombre de clercs que vous contrôlez.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast