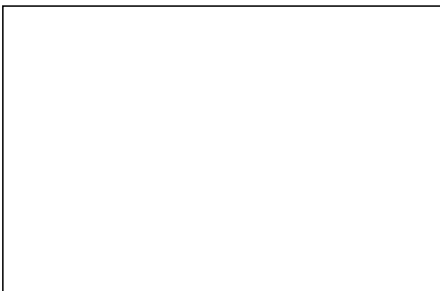


Centre de Vinerrance



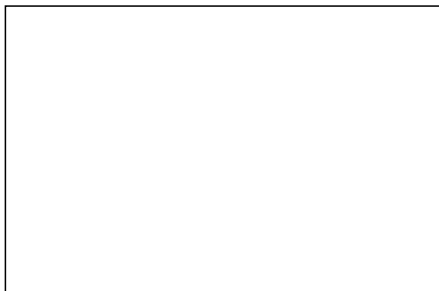
Terrain

Au moment où le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte d'ondin de votre main. Si vous ne le faites pas, le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille engagé.

{T} : Ajoutez {W} ou {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Centre de Vinerrance



Terrain

Au moment où le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte d'ondin de votre main. Si vous ne le faites pas, le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille engagé.

{T} : Ajoutez {W} ou {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Centre de Vinerrance



Terrain

Au moment où le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte d'ondin de votre main. Si vous ne le faites pas, le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille engagé.

{T} : Ajoutez {W} ou {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Centre de Vinerrance



Terrain

Au moment où le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte d'ondin de votre main. Si vous ne le faites pas, le Centre de Vinerrance arrive sur le champ de bataille engagé.

{T} : Ajoutez {W} ou {U}.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast