

Annélide cryptique

{3}{U}

Créature : ver et bête

Quand l'Annélide cryptique arrive sur le champ de bataille, regard 1, puis regard 2, puis regard 3. (Pour appliquer regard X, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe quel ordre.)

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Annélide cryptique

{3}{U}

Créature : ver et bête

Quand l'Annélide cryptique arrive sur le champ de bataille, regard 1, puis regard 2, puis regard 3. (Pour appliquer regard X, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe quel ordre.)

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Annélide cryptique

{3}{U}

Créature : ver et bête

Quand l'Annélide cryptique arrive sur le champ de bataille, regard 1, puis regard 2, puis regard 3. (Pour appliquer regard X, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe quel ordre.)

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Annélide cryptique

{3}{U}

Créature : ver et bête

Quand l'Annélide cryptique arrive sur le champ de bataille, regard 1, puis regard 2, puis regard 3. (Pour appliquer regard X, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe quel ordre.)

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast