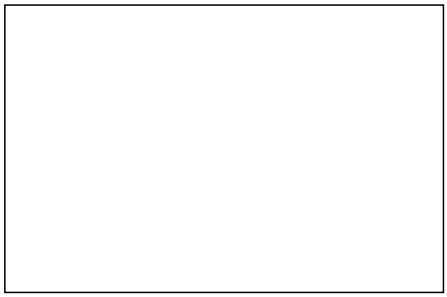
Membrane d'Æther {1}{R}{R}



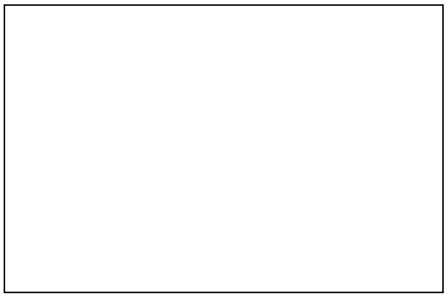
Créature : mur

Défenseur, portée
À chaque fois que la Membrane d'Æther bloque une créature, renvoyez cette créature dans la main de son propriétaire à la fin du combat.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Membrane d'Æther {1}{R}{R}



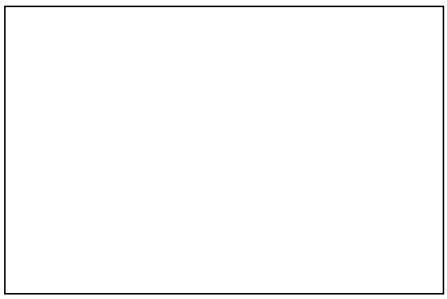
Créature : mur

Défenseur, portée
À chaque fois que la Membrane d'Æther bloque une créature, renvoyez cette créature dans la main de son propriétaire à la fin du combat.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Membrane d'Æther {1}{R}{R}



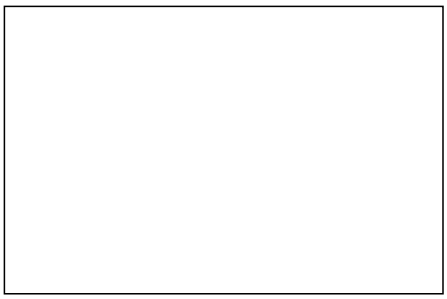
Créature : mur

Défenseur, portée
À chaque fois que la Membrane d'Æther bloque une créature, renvoyez cette créature dans la main de son propriétaire à la fin du combat.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Membrane d'Æther {1}{R}{R}



Créature : mur

Défenseur, portée
À chaque fois que la Membrane d'Æther bloque une créature, renvoyez cette créature dans la main de son propriétaire à la fin du combat.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast