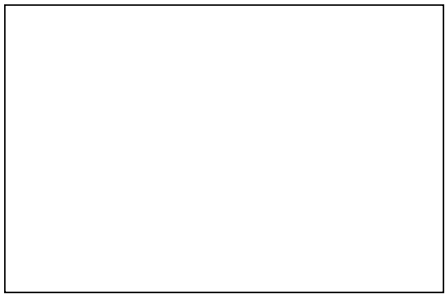
Drubb de boue {3}{B}{B}



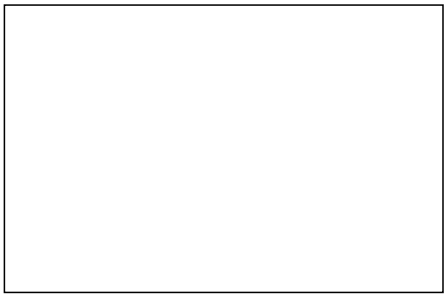
Créature : bête

Flash
Quand le Drubb de boue arrive sur le champ de bataille, remplacez la cible d'un sort ciblé qui ne cible qu'une créature unique par le Drubb de boue.
Folie {2}{B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drubb de boue {3}{B}{B}



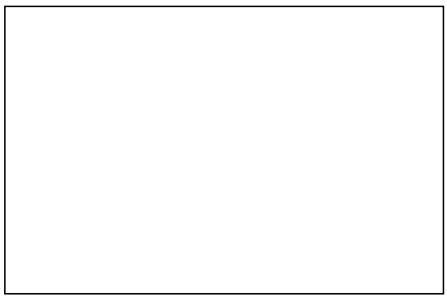
Créature : bête

Flash
Quand le Drubb de boue arrive sur le champ de bataille, remplacez la cible d'un sort ciblé qui ne cible qu'une créature unique par le Drubb de boue.
Folie {2}{B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drubb de boue {3}{B}{B}



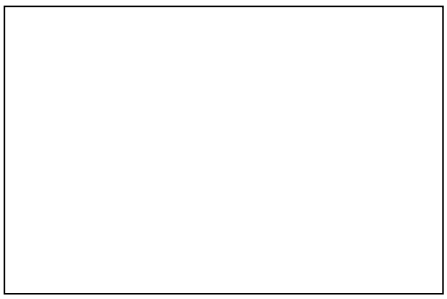
Créature : bête

Flash
Quand le Drubb de boue arrive sur le champ de bataille, remplacez la cible d'un sort ciblé qui ne cible qu'une créature unique par le Drubb de boue.
Folie {2}{B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Drubb de boue {3}{B}{B}



Créature : bête

Flash
Quand le Drubb de boue arrive sur le champ de bataille, remplacez la cible d'un sort ciblé qui ne cible qu'une créature unique par le Drubb de boue.
Folie {2}{B} (Si vous vous défaussez de cette carte, défaussez-vous en vers l'exil. Quand vous le faites, lancez-la pour son coût de folie ou mettez-la dans votre cimetière.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast