

Nattes, experte en conjuration

{2}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut mettre sur le champ de bataille une carte d'artefact, de créature ou de terrain de sa main.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nattes, experte en conjuration

{2}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut mettre sur le champ de bataille une carte d'artefact, de créature ou de terrain de sa main.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nattes, experte en conjuration

{2}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut mettre sur le champ de bataille une carte d'artefact, de créature ou de terrain de sa main.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nattes, experte en conjuration

{2}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut mettre sur le champ de bataille une carte d'artefact, de créature ou de terrain de sa main.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast