

Derviche tourneur {G}{G}



Créature : humain et moine
Protection contre le noir
Au début de chaque étape de fin, si le Derviche tourneur a infligé des blessures à un adversaire ce tour-ci, mettez un marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Derviche tourneur {G}{G}



Créature : humain et moine
Protection contre le noir
Au début de chaque étape de fin, si le Derviche tourneur a infligé des blessures à un adversaire ce tour-ci, mettez un marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Derviche tourneur {G}{G}



Créature : humain et moine
Protection contre le noir
Au début de chaque étape de fin, si le Derviche tourneur a infligé des blessures à un adversaire ce tour-ci, mettez un marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Derviche tourneur {G}{G}



Créature : humain et moine
Protection contre le noir
Au début de chaque étape de fin, si le Derviche tourneur a infligé des blessures à un adversaire ce tour-ci, mettez un marqueur +1/+1 sur lui.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast