

Conte ou vérité

{1}{U}



Éphémère

Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque et séparez-les en deux piles. Un adversaire choisit une de ces piles. Mettez une carte de la pile choisie dans votre main, et mettez ensuite toutes les autres cartes révélées de cette manière au-dessous de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Conte ou vérité

{1}{U}



Éphémère

Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque et séparez-les en deux piles. Un adversaire choisit une de ces piles. Mettez une carte de la pile choisie dans votre main, et mettez ensuite toutes les autres cartes révélées de cette manière au-dessous de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Conte ou vérité

{1}{U}



Éphémère

Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque et séparez-les en deux piles. Un adversaire choisit une de ces piles. Mettez une carte de la pile choisie dans votre main, et mettez ensuite toutes les autres cartes révélées de cette manière au-dessous de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Conte ou vérité

{1}{U}



Éphémère

Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque et séparez-les en deux piles. Un adversaire choisit une de ces piles. Mettez une carte de la pile choisie dans votre main, et mettez ensuite toutes les autres cartes révélées de cette manière au-dessous de votre bibliothèque dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast