

Téfeiri, mage de Zhalfir

{2}{U}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Flash

Les cartes de créature que vous possédez qui ne sont pas sur le champ de bataille ont le flash.

Chaque adversaire ne peut lancer des sorts que lorsqu'il pourrait lancer un rituel.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téfeiri, mage de Zhalfir

{2}{U}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Flash

Les cartes de créature que vous possédez qui ne sont pas sur le champ de bataille ont le flash.

Chaque adversaire ne peut lancer des sorts que lorsqu'il pourrait lancer un rituel.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téfeiri, mage de Zhalfir

{2}{U}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Flash

Les cartes de créature que vous possédez qui ne sont pas sur le champ de bataille ont le flash.

Chaque adversaire ne peut lancer des sorts que lorsqu'il pourrait lancer un rituel.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téfeiri, mage de Zhalfir

{2}{U}{U}{U}

Créature légendaire : humain et sorcier

Flash

Les cartes de créature que vous possédez qui ne sont pas sur le champ de bataille ont le flash.

Chaque adversaire ne peut lancer des sorts que lorsqu'il pourrait lancer un rituel.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast