

Sanglier laineux

{2}{W}{W}



Créature : sanglier et bête

Le Sanglier laineux arrive sur le champ de bataille avec trois marqueurs « glace » sur lui.

Tant que le Sanglier laineux a un marqueur « glace » sur lui, prévenez toutes les blessures de combat qu'il devrait infliger et il a le défenseur.

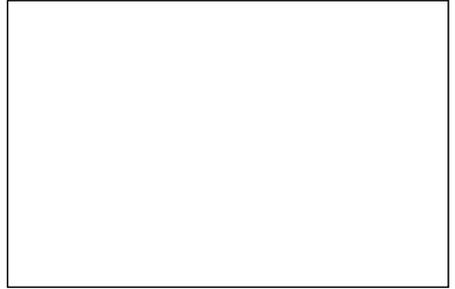
À chaque fois que le Sanglier laineux bloque, retirez un marqueur « glace » du Sanglier laineux.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier laineux

{2}{W}{W}



Créature : sanglier et bête

Le Sanglier laineux arrive sur le champ de bataille avec trois marqueurs « glace » sur lui.

Tant que le Sanglier laineux a un marqueur « glace » sur lui, prévenez toutes les blessures de combat qu'il devrait infliger et il a le défenseur.

À chaque fois que le Sanglier laineux bloque, retirez un marqueur « glace » du Sanglier laineux.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier laineux

{2}{W}{W}



Créature : sanglier et bête

Le Sanglier laineux arrive sur le champ de bataille avec trois marqueurs « glace » sur lui.

Tant que le Sanglier laineux a un marqueur « glace » sur lui, prévenez toutes les blessures de combat qu'il devrait infliger et il a le défenseur.

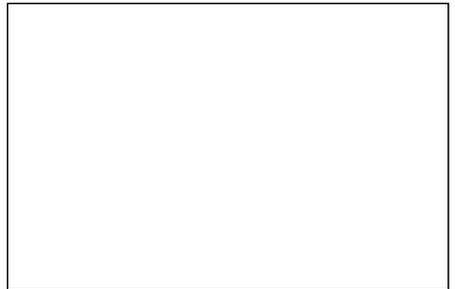
À chaque fois que le Sanglier laineux bloque, retirez un marqueur « glace » du Sanglier laineux.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier laineux

{2}{W}{W}



Créature : sanglier et bête

Le Sanglier laineux arrive sur le champ de bataille avec trois marqueurs « glace » sur lui.

Tant que le Sanglier laineux a un marqueur « glace » sur lui, prévenez toutes les blessures de combat qu'il devrait infliger et il a le défenseur.

À chaque fois que le Sanglier laineux bloque, retirez un marqueur « glace » du Sanglier laineux.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast