

Jokulmorder

{4}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Piétinement

Le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-le à moins que vous ne sacrifiiez cinq terrains.
Le Jokulmorder ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
À chaque fois que vous jouez une île, vous pouvez dégager le Jokulmorder.

12/12

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jokulmorder

{4}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Piétinement

Le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-le à moins que vous ne sacrifiiez cinq terrains.
Le Jokulmorder ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
À chaque fois que vous jouez une île, vous pouvez dégager le Jokulmorder.

12/12

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jokulmorder

{4}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Piétinement

Le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-le à moins que vous ne sacrifiiez cinq terrains.
Le Jokulmorder ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
À chaque fois que vous jouez une île, vous pouvez dégager le Jokulmorder.

12/12

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jokulmorder

{4}{U}{U}{U}

Créature : léviathan

Piétinement

Le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille engagé.
Quand le Jokulmorder arrive sur le champ de bataille, sacrifiez-le à moins que vous ne sacrifiiez cinq terrains.
Le Jokulmorder ne se dégage pas pendant votre étape de dégagement.
À chaque fois que vous jouez une île, vous pouvez dégager le Jokulmorder.

12/12

Magic the Gathering - Wizards of the Coast