

Heidar, maître de Soufflegivre

{4}{U}



Créature légendaire : humain et sorcier

{2}, {T} : Renvoyez un permanent ciblé dans la main de son propriétaire. N'activez que si vous contrôlez au moins quatre permanents neigeux.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heidar, maître de Soufflegivre

{4}{U}



Créature légendaire : humain et sorcier

{2}, {T} : Renvoyez un permanent ciblé dans la main de son propriétaire. N'activez que si vous contrôlez au moins quatre permanents neigeux.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heidar, maître de Soufflegivre

{4}{U}



Créature légendaire : humain et sorcier

{2}, {T} : Renvoyez un permanent ciblé dans la main de son propriétaire. N'activez que si vous contrôlez au moins quatre permanents neigeux.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heidar, maître de Soufflegivre

{4}{U}



Créature légendaire : humain et sorcier

{2}, {T} : Renvoyez un permanent ciblé dans la main de son propriétaire. N'activez que si vous contrôlez au moins quatre permanents neigeux.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast