

Gelé

{1}{U}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Quand la créature enchantée subit des blessures, détruisez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gelé

{1}{U}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Quand la créature enchantée subit des blessures, détruisez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gelé

{1}{U}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Quand la créature enchantée subit des blessures, détruisez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gelé

{1}{U}{U}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée ne se dégage pas pendant l'étape de dégagement de son contrôleur.

Quand la créature enchantée subit des blessures, détruisez-la.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast