


Arcum Dagsson {3}{U}




Créature légendaire : humain et artificier
{T} : Le contrôleur d'une créature-artefact ciblée la sacrifie.
Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque une carte d'artefact non-créature, la mettre sur le champ de bataille, puis mélanger.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arcum Dagsson {3}{U}

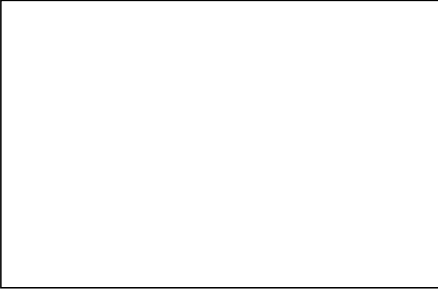


Créature légendaire : humain et artificier
{T} : Le contrôleur d'une créature-artefact ciblée la sacrifie.
Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque une carte d'artefact non-créature, la mettre sur le champ de bataille, puis mélanger.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arcum Dagsson {3}{U}

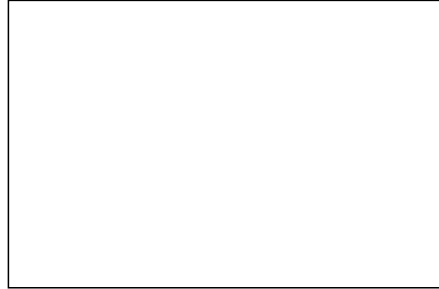


Créature légendaire : humain et artificier
{T} : Le contrôleur d'une créature-artefact ciblée la sacrifie.
Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque une carte d'artefact non-créature, la mettre sur le champ de bataille, puis mélanger.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arcum Dagsson {3}{U}



Créature légendaire : humain et artificier
{T} : Le contrôleur d'une créature-artefact ciblée la sacrifie.
Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque une carte d'artefact non-créature, la mettre sur le champ de bataille, puis mélanger.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast