

Jury d'âmes assermentées

{2}{W}



Créature : esprit

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

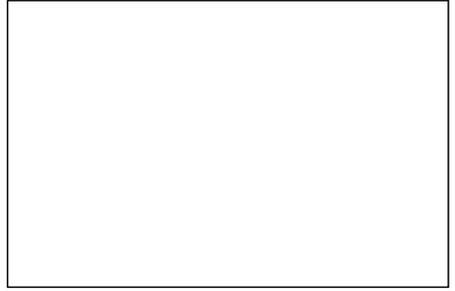
{1}{U}, sacrifiez le Jury d'âmes assermentées :
Contrecarrez un sort de créature ciblé.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jury d'âmes assermentées

{2}{W}



Créature : esprit

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{1}{U}, sacrifiez le Jury d'âmes assermentées :
Contrecarrez un sort de créature ciblé.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jury d'âmes assermentées

{2}{W}



Créature : esprit

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{1}{U}, sacrifiez le Jury d'âmes assermentées :
Contrecarrez un sort de créature ciblé.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Jury d'âmes assermentées

{2}{W}



Créature : esprit

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{1}{U}, sacrifiez le Jury d'âmes assermentées :
Contrecarrez un sort de créature ciblé.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast