

Possession psychique

{2}{U}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : adversaire

Sautez votre étape de pioche.

À chaque fois que l'adversaire enchanté pioche une carte,
vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Possession psychique

{2}{U}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : adversaire

Sautez votre étape de pioche.

À chaque fois que l'adversaire enchanté pioche une carte,
vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Possession psychique

{2}{U}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : adversaire

Sautez votre étape de pioche.

À chaque fois que l'adversaire enchanté pioche une carte,
vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Possession psychique

{2}{U}{U}



Enchantement : aura

Enchanter : adversaire

Sautez votre étape de pioche.

À chaque fois que l'adversaire enchanté pioche une carte,
vous pouvez piocher une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast