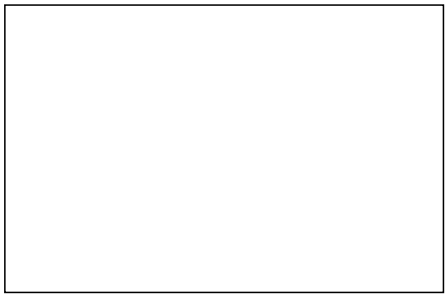
Fomentateur de troubles {3}{R}



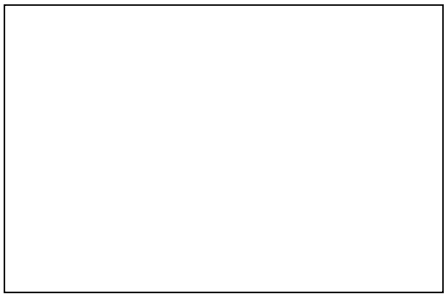
Créature : gobelin et shamane

Soif de sang 1
{R}, {T} : Les créatures attaquantes gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant la force du Fomentateur de troubles.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fomentateur de troubles {3}{R}



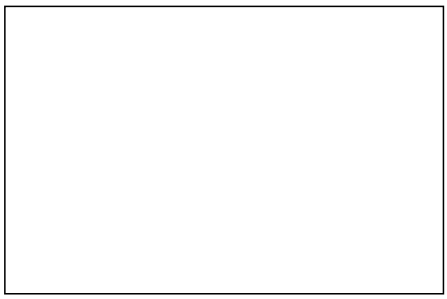
Créature : gobelin et shamane

Soif de sang 1
{R}, {T} : Les créatures attaquantes gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant la force du Fomentateur de troubles.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fomentateur de troubles {3}{R}



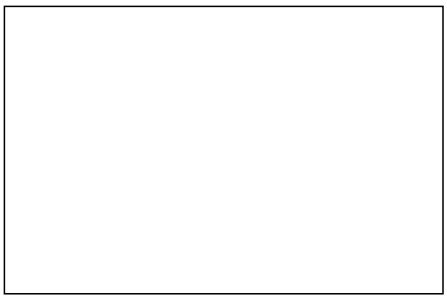
Créature : gobelin et shamane

Soif de sang 1
{R}, {T} : Les créatures attaquantes gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant la force du Fomentateur de troubles.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fomentateur de troubles {3}{R}



Créature : gobelin et shamane

Soif de sang 1
{R}, {T} : Les créatures attaquantes gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant la force du Fomentateur de troubles.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast